****

**L A P O R A N S K R I P S I**

**APLIKASI PENDATAAN ORGANISASI MASYARAKAT DAN SARANA PENYALURAN ASPIRASI MASYARAKAT DI BAKESBANGPOL KABUPATEN REMBANG**

**ANISA ELOK ASMARANSYAH**

**NIM. 202051175**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Evanita, S.Kom., M.Kom**

**Arief Susanto, S.T., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2023**

****

**L A P O R A N S K R I P S I**

**APLIKASI PENDATAAN ORGANISASI MASYARAKAT DAN PENYALURAN ASPIRASI MASYARAKAT DI BAKESBANGPOL KABUPATEN REMBANG**

**ANISA ELOK ASMARANSYAH**

**NIM. 202051175**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Evanita, S.Kom., M.Kom**

**Arief Susanto, S.T., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2023**

# HALAMAN PERSETUJUAN

**APLIKASI PENDATAAN ORGANISASI MASYARAKAT DAN SARANA PENYALURAN ASPIRASI MASYARAKAT DI BAKESBANGPOL KABUPATEN REMBANG**

**ANISA ELOK ASMARANSYAH**

**NIM. 202051175**

Kudus, 17 Oktober 2023

Menyetujui,

|  |  |
| --- | --- |
| Pembimbing Utama,  Evanita, S.Kom., M.Kom  NIDN. 0611088901 | Pembimbing Pendamping,  Arief Susanto, S.T., M.Kom  NIDN. 0603047104 |

Koordinator Skripsi,

Evanita, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0611088901

# HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI PENDATAAN ORGANISASI MASYARAKAT DAN SARANA PENYALURAN ASPIRASI MASYARAKAT DI BAKESBANGPOL KABUPATEN REMBANG**

**ANISA ELOK ASMARANSYAH**

**NIM. 202051175**

Kudus, tanggal bulan tahun (tanggal setelah lulus sidang)

Menyetujui,

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ketua Penguji,  Nama dan gelar dosen  NIDN. 06XXXXXXXX | Anggota Penguji I,  Nama dan gelar dosen  NIDN. 06XXXXXXXX | Anggota Penguji II,  Nama dan gelar dosen  NIDN. 06XXXXXXXX |

Mengetahui

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dekan Fakultas Teknik  Nama & Gelar Dekan  NIS. XXXXXXXX |  | Ketua Program Studi .......  Nama Ketua Program Studi  NIS. 0610701000001212 |

# PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | : | Anisa Elok Asmaransyah |
| NIM | : | 202051175 |
| Tempat & Tanggal Lahir | : | Tuban, 14 September 2002 |
| Judul Skripsi/Tugas Akhir\* | : | Aplikasi Pendataan Organisasi Masyarakat dan Penyaluran Aspirasi Masyarakat di Bakesbangpol Kabupaten Rembang |

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir\* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, tangal bulan tahun

Yang memberi pernyataan,

*Materai 10.000*

Anisa Elok Asmaransyah

NIM. 202051175

# KATA PENGANTAR

Segala puji syukur bagi Allah Yang Maha Esa atas segala limpahan nikmat dan karunia-Nya, akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul “Aplikasi Pendataan Organisasi Masyarakat dan Penyaluran Aspirasi Masyarakat di Bakesbangpol Kabupaten Rembang”.

Penyusunan laporan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata Komunikasi yang harus dipenuhi dalam menyelesaikan masa belajar di program studi Teknik Informatika pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pelaksanaan laporan skripsi tak lepas dari dukungan dan bantuan dari beberapa pihak. Maka dari itu, penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Evanita, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing utama dan Koordinator Skripsi di Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus yang sudah memberikan saran dan kritik yang membangun dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Arief Susanto, S.T., M.Kom selaku dosen pembimbing pendamping yang bersedia dalam memberikan banyak pengetahuan, saran, nasehat, semangat, pengarahan dan bersedia meluangkan waktunya selama penulis menyusun laporan skripsi ini.
6. Pihak Bakesbangpol yang telah mengizinkan penulis dalam melaksanakan penelitian dan menjadikan instansi Bakesbangpol sebagai studi kasus dalam skripsi penulis.
7. Bapak, Ibu dan keluarga besar penulis yang telah memberikan do’a, semangat dan selalu mendukung penuls agar dapat menyelesaikan masa studi ini.
8. Muhammad Nuh Alamsyah adik laki – laki semata wayang saya yang telah menjadi teman untuk bercanda meskipun sering meributkan hal – hal kecil dan berujung dia yang nangis, dibalik itu adik saya ini menjadi salah satu alasan dan motivasi yang besar bagi penulis untuk menyelesaikan masa pendidikan yang saat ini sedang ditempuh.
9. Sahabat seperjuangan Barokah Yes dengan jumlah anggota delapan orang yang telah menemani, memberikan semangat, bersedia menjadi tempat berkeluh kesah dan mampu menghibur penulis selama penulis berada di titik kejenuhan dalam menulis skripsi ini.
10. Teman – teman KKN Tim-124 yang telah menjadi keluarga kedua bagi penulis, memberikan semangat dan motivasi tinggi untuk penulis, bersedia membantu penulis ketika mengalami kesusahan dalam masalah pribadi saat menyusun laporan ini.
11. Teman – teman seperjuangan di Prodi Teknik Informatika Angkatan 2020 Universitas Muria Kudus.
12. Terima kasih atas postingan video pendek di sebuah akun tiktok bahwa “*Skripsi yang baik itu bukan skripsi yang sempurna, tetapi Skripsi yang baik itu adalah skripsi yang selesai kamu kerjakan*”.

Setelah menulis skripsi ini, penulis menyadari dengan adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan yang ada didalamnya. Oleh karena itu, penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca untuk menjadikan motivasi penulis dalam memperbaiki kualitas penulisan di masa depan. Harapannya, semoga skripsi ini bias bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 01 November 2023

Penulis

**APLIKASI PENDATAAN ORGANISASI MASYARAKAT DAN PENYALURAN ASPIRASI MASYARAKAT DI BAKESBANGPOLKABUPATEN REMBANG**

Nama mahasiswa : Anisa Elok Asmaransyah

NIM : 202051175

Pembimbing :

1. Evanita, S.Kom., M.Kom
2. Arief Susanto, S.T., M.Kom

# RINGKASAN

Berdirinya sebuah organisasi yang tumbuh di lingkungan masyarakat harus mempunyai surat perizinan yang jelas. Hal ini bertujuan untuk mendapatkan pengakuan secara resmi oleh pemerintah setempat bahwa organisasi masyarakat yang telah dibentuk menjadi tanggung jawab dari lembaga pemerintah tersebut. Badan Kesatuan Bangsa dan Politik (Bakesbangpol) merupakan lembaga pemerintah yang bergerak di bidang kesatuan bangsa dan pemberdayaan organisasi masyarakat sebagai lembaga pembuat kebijakan – kebijakan dalam bidang tersebut. Pemberdayaan organisasi masyarakat yang di lakukan di Bakesbangpol ini meliputi adanya pelayanan terkait pendaftaran organisasi masyarakat baru dengan melampirkan SKT (Surat Keterangan Terdaftar), pengawasan kegiatan organisasi masyarakat dan tempat pengaduan kegiatan yang dinilai kurang baik oleh masyarakat, dan pemberian dana hibah. Bakesbangpol memerlukan sebuah wadah yang cukup besar untuk menampung banyaknya data ormas yang terdaftar ataupun yang akan mendaftar. Selain itu, Bakesbangpol juga memerlukan adanya layanan informasi yang dapat digunakan sebagai sarana penyaluran informasi dan komunikasi antara masyarakat dan pihak Bakesbangpol. Proses pengumpulan data dilakukan dengan melakukan observasi terkait studi lapangan dan studi kepustakaan, aplikasi yang dibuat berbasis *website* dengan pengembangan menggunakan metode *waterfall* dan bahasa pemrograman PHP. Hasil akhirnya yaitu munculnya sebuah aplikasi pendataan organisasi masyarakat dengan tujuan bisa menangani permasalahan – permasalahan yang selama ini menjadi keluh kesah dari pihak ormas atau LSM, Bakesbangpol dan masyarakat.

Kata kunci : *Bakesbangpol, Organisasi Masyarakat, Aplikasi, Waterfall.*

**COMMUNITY ORGANIZATION DATA COLLECTION APPLICATION AND MEANS OF DISTRIBUTING COMMUNITY ASPIRATIONS IN BAKESBANGPOL REMBANG DISTRICT**

*Student Name* : Anisa Elok Asmaransyah

*Student Identity Number* : 202051175

*Supervisor* :

1. Evanita, S.Kom., M.Kom
2. Arief Susanto, S.T., M.Kom

# *ABSTRACT*

*The establishment of an organization that grows in the community must have a clear licensing letter. This aims to obtain official recognition by the local government that the community organizations that have been formed are the responsibility of that government agency. The National Unity and Politics Agency (Bakesbangpol) is a government institution that operates in the field of national unity and community empowerment organizations as a policy-making institution in this field. The empowerment of community organizations carried out at Bakesbangpol includes services related to registering new community organizations by attaching an SKT (Registered Certificate), monitoring organizational activities and a place to complain about activities that are deemed not good by the community, and providing grant funds. Bakesbangpol requires a container that is large enough to accommodate a number of data on mass organizations that are registered or will be registered. Apart from that, Bakesbangpol also requires information services that can be used as a means of channeling information and communication between the community and Bakesbangpol. The data collection process was carried out by conducting observations related to field studies and literature studies, applications created on a website basis with development using the waterfall method and the PHP programming language. The final result is the emergence of a community organization data collection application with the aim of being able to handle problems that have been complaints from mass organizations, Bakesbangpol and the community.*

*Keywords: Bakesbangpol, Community Organizations, Applications, Waterfall.*

# DAFTAR ISI

**HALAMAN JUDUL** i

**HALAMAN PERSETUJUAN** ii

**HALAMAN PENGESAHAN** iii

**PERNYATAAN KEASLIAN** iv

**KATA PENGANTAR** v

**RINGKASAN** vi

**ABSTRACT** vii

**DAFTAR ISI** viii

**DAFTAR GAMBAR** x

**DAFTAR TABEL** xi

**DAFTAR SIMBOL** xii

**BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar belakang 1

1.2 Perumusan Masalah 5

1.3 Batasan Masalah 6

1.3 Tujuan 7

1.5 Sistematika penulisan 7

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1 Judul Sub Bab ke-1 dar Bab 2 9

2.1.1 Judul Anak Sub Bab ke-1 dar Sub Bab 2.1 9

2.1.2 Judul Anak Sub Bab ke-2 dar Sub Bab 2.1 10

2.1.3 Judul Anak Sub Bab ke-3 dar Sub Bab 2.1 12

2.1.4 Judul Anak Sub Bab ke-4 dar Sub Bab 2.1 14

2.2 Judul Sub Bab ke-2 dar Bab 2 17

2.3 Judul Sub Bab ke-3 dar Bab 2 18

2.4 Judul Sub Bab ke-4 dar Bab 2 18

2.4.1 Judul Anak Sub Bab ke-1 dar Sub Bab 2.4 21

2.4.2 Judul Anak Sub Bab ke-2 dar Sub Bab 2.4 21

2.5 Judul Sub Bab ke-5 dar Bab 2 23

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Judul Sub Bab ke-1 dar Bab 3 25

3.2 Judul Sub Bab ke-2 dar Bab 3 25

3.2.1 Judul Anak Sub Bab ke-1 dar Sub Bab 3.2 26

3.2.2 Judul Anak Sub Bab ke-2 dar Sub Bab 3.2 27

3.3 Judul Sub Bab ke-3 dar Bab 3 29

3.3.1 Judul Anak Sub Bab ke-1 dar Sub Bab 3.3 31

3.3.2 Judul Anak Sub Bab ke-2 dar Sub Bab 3.3 32

3.4 Judul Sub Bab ke-4 dar Bab 3 33

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Judul Sub Bab ke-1 dar Bab 4 43

4.1.1 Judul Anak Sub Bab ke-1 dar Sub Bab 4.1 43

4.1.2 Judul Anak Sub Bab ke-2 dar Sub Bab 4.1 43

4.2 Judul Sub Bab ke-2 dar Bab 3 44

4.3 Judul Sub Bab ke-3 dar Bab 3 45

4.4 Judul Sub Bab ke-4 dar Bab 3 46

**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan 61

5.2 Saran 61

**DAFTAR PUSTAKA**  63

**LAMPIRAN**  66

**BIODATA PENULIS**

# DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Judul gambar ke-1 pada bab 2 12

Gambar 2.2 Judul gambar ke-2 pada bab 2 13

Gambar 2.3 Judul gambar ke-3 pada bab 2 Judul gambar ke-1 pada bab 2 Judul gambar ke-3 pada bab 2 13

Gambar 3.1 Judul gambar ke-1 pada bab 3 25

Gambar 3.2 Judul gambar ke-2 pada bab 3 26

Gambar 3.3. Judul gambar ke-3 pada bab 3 26

Gambar 3.4 Judul gambar ke-4 pada bab 3 27

Gambar 3.5 Judul gambar ke-5 pada bab 3 28

Gambar 3.6 Judul gambar ke-6 pada bab 3 37

Gambar 3.7 Judul gambar ke-7 pada bab 3 38

Gambar 4.1 Judul gambar ke-1 pada bab 4 Judul gambar ke-1 pada bab 4 Judul gambar ke-1 pada bab 4 46

Gambar 4.2 Judul gambar ke-2 pada bab 4 47

Gambar 4.3 Judul gambar ke-3 pada bab 4 51

Gambar 4.4 Judul gambar ke-4 pada bab 4 Judul gambar ke-4 pada bab 4 Judul gambar ke-4 pada bab 4 Judul gambar ke-4 pada bab 4 Judul gambar ke-4 pada bab 4 52

Gambar 4.5 Judul gambar ke-5 pada bab 454

# DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Judul tabel ke-1 pada bab 2 12

Tabel 2.2 Judul tabel ke-2 pada bab 2 13

Tabel 2.3 Judul tabel ke-3 pada bab 2 Judul tabel ke-1 pada bab 2 Judul tabel ke-3 pada bab 2 13

Tabel 3.1 Judul tabel ke-1 pada bab 3 25

Tabel 3.2 Judul tabel ke-2 pada bab 3 26

Tabel 3.3. Judul tabel ke-3 pada bab 3 26

Tabel 3.4 Judul tabel ke-4 pada bab 3 27

Tabel 3.5 Judul tabel ke-5 pada bab 3 28

Tabel 3.6 Judul tabel ke-6 pada bab 3 37

Tabel 3.7 Judul tabel ke-7 pada bab 3 38

Tabel 4.1 Judul tabel ke-1 pada bab 4 Judul tabel ke-1 pada bab 4 Judul tabel ke-1 pada bab 4 46

Tabel 4.2 Judul tabel ke-2 pada bab 4 47

Tabel 4.3 Judul tabel ke-3 pada bab 4 51

Tabel 4.4 Judul tabel ke-4 pada bab 4 Judul tabel ke-4 pada bab 4 Judul tabel ke-4 pada bab 4 Judul tabel ke-4 pada bab 4 Judul tabel ke-4 pada bab 4 52

Tabel 4.5 Judul tabel ke-5 pada bab 454

# DAFTAR SIMBOL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Simbol** | **Keterangan** | **Satuan** | **Nomor Persamaan** |
| *A* | Luas permukaan | m2 | 1,3 |
| *Α* | Sudut defleksi | rad | 3 |
| *D* | Dianeter pipa | m | 2,5 |
| *G* | Percepatan gravitasi bum | m/s2 | 5 |

# DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Judul lampiran ke-1 66

Lampiran 2 Judul lampiran ke-2 77

Lampiran 3 Judul lampiran ke-3 Judul lampiran ke-3 Judul lampiran ke-3 Judul lampiran ke-3 Judul lampiran ke-3 Judul lampiran ke-3 Judul lampiran ke-368

Lampiran 4 Judul lampiran ke-4 88

Lampiran 5 Judul lampiran ke-5 Judul lampiran ke-5 Judul lampiran ke-5 Judul lampiran ke-599

Lampiran 6 Judul lampiran ke-6 111

Lampiran 7 Judul lampiran ke-7 123

Note: Lampiran yang disertakan dalam laporan

1. Surat keterangan: kolaborasi, obyek penelitian (jika ada)
2. Instrumen penelitian (kuesioner, data penelitian, tabel pendukung)
3. Artikel ilmiah
4. Poster (print warna. A4)
5. Manual book (pedoman penggunaan) jika ada
6. Fotokopi buku bimbingan
7. Dokumentasi: foto, dll jika ada

# DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

KKN : Kuliah Kerja Nyata

SKT : Surat Keterangan Terdaftar

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Organisasi Masyarakat sebagai lembaga atau badan komunitas yang terbentuk oleh landasan sukarela dengan alasan adanya sebuah kebutuhan, keinginan serta memiliki tujuan yang ingin dicapai bersama. Seperti terlampir di dalam peraturan PP Nomor 58 Tahun 2016 tentang organisasi kemasyarakatan(Malau et al., 2022). Untuk mendapatkan pengakuan dari pemerintah setempat tentang organisasi yang berdiri secara resmi diperlukan pembuatan surat izin resmi untuk ditujukan kepada badan atau lembaga pemerintah. Badan atau lembaga yang dimaksud adalah Badan Kesatuan Bangsa dan Politik (Bakesbangpol). Bakesbangpol ialah lembaga pemerintah yang bertempat di daerah dan berada dibawah naungan Bupati dalam melaksanakan tugasnya.

Berdasarkan Peraturan Bupati Nomor 76 Tahun 2021 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Sungsi Serta Tata Kerja Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Rembang secara garis besarnya dijelaskan bahwa “Bakesbangpol terdiri dari Badan Kesatuan Bangsa Politik, tugasnya yaitu membantu Bupati dalam melaksankan tugas kebangsaan seperti merumuskan kebijakan – kebijakan terkait bidang kesatuan bangsa sesuai denga UU. Kedua, badan Sekretariat mempunyai tugas untuk melaksanakan evaluasi dan pelaporan meliputi program di bidang keuangan, humas dan ketatalaksanaan, pembinaan ketatausahaan, arsip rumah tangga, kepegawaian dan pelayanan administrasi lingkungan Bakesbangpol. Ketiga, badan Kesatuan Bangsa, wewenang tugas ini adalah sebagai koordinator dalam penyelengaraan fungsinya di bidang ideologi, wawasan kebangsaan, bela negara, kebhinekaan, fasilitasi pencegahan penyalahgunaan narkotika, fasilitasi kerukunan umat beragama dan penghayat kepercayaan serta kewaspadaan dini dan penananganan konflik”.

Kemajuan teknologi di era sekarang telah mengalami peningkatan pesat seiring dengan perkembangan dari tahun ke tahun. Sehingga dapat memberikan jalan bagi manusia untuk menjangkau semua informasi dengan mudah dan cepat berkat sarana internet. Departemen Politik Dalam Negeri memanfaatkan sarana internet sebagai pelaksanaan tugas pemberdayaan dan pengawasan ormas baru maupun ormas asing agar lebih mudah. Melalui sarana internet masyarakat memanfaatkannya sebagai media informasi untuk mengakses halaman *website* yang berisi informasi yang ingin diketahui secara cepat, hemat waktu dan mudah. Kebutuhan fungsional dan non-fungsional saat menyajikan informasi telah menghasilkan beberapa fitur aplikasi yaitu fitur cek dan cetak rekapitulasi organisasi atau lembaga masyarakat yang sudah terdaftar, fitur informasi terkait permohonan SKT untuk pengajuan pendaftaran ormas baru, informasi persyaratan dana hibah, fitur pengaduan kegiatan ormas yang memberikan dampak buruk bagi masyarakat dan fitur penyaluran aspirasi.

Banyaknya data ormas yang masuk menjadikan pihak Bakesbangpol memerlukan wadah untuk menampung data tersebut, karena pada sebelumnya proses pendataan dilakukan secara manual dalam buku lalu di rekap ke komputer melalui bantuan Ms. Excel, hal ini menjadikan proses pendataan dilakukan secara tidak efektif. Selain itu, pendaftaran ormas masih dilakukan secara *offline* yang artinya calon pendaftar harus datang menemui petugas Bakesbangpol Kabupaten Rembang di kantor pusat untuk melakukan prosedur pendaftaran dengan proses pemeriksaan kelengkapan berkas yang cukup lama, sehingga menyebabkan calon pendaftar harus meluangkan waktunya untuk menunggu keputusan kelengkapan data dari petugas Bakesbangpol. Untuk mendapatkan informasi tentang alur pendaftaran dan berkas – berkas yang harus disiapkan oleh pendaftar ormas baru masih dilakukan secara komunikasi personal kepada salah satu petugas Bakesbangpol. Saat ini Bakesbangpol belum mempunyai *platform* untuk menangani segala pengaduan kegiatan ormas yang dinilai menimbulkan kegaduhan dan penyaluran aspirasi masyarakat kepada ormas di Kabupaten Rembang dengan tujuan untuk memberikan saran kegiatan yang bermanfaat dan berdampak bagi masyarakat ataupun ormas tersebut. Maka dari itu, perlu dibangun sebuah aplikasi pendataan organisasi masyarakat dan sarana penyaluran aspirasi masyarakat di Bakesbangpol Kabupaten Rembang, dengan harapan bisa mengatasi permasalahan – permasalahan tersebut untuk memudahkan pihak Bakesbangpol dan masyarakat di Kabupaten Rembang.

## Perumusan Masalah

Bagaimana cara merancang dan membangun aplikasi untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh pihak Bakesbangpol dan Masyarakat Kabupaten Rembang dengan tujuan sistem yang dibuat dapat menjadi wadah penampungan data yang besar serta dapat menjadi tempat untuk masyarakat mengakses informasi dengan mudah.

## Batasan Masalah

Batasan masalah yang difokuskan agar tidak keluar dari pokok pembahasan yang telah dijelaskan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Pendataan ormas tidak menampilkan maximal rentan waktu untuk organisasi masyarakat yang telah tercatat.
2. Tidak adanya tampilan jumlah dan alokasi dana hibah pada setiap organisasi masyarakat.
3. Fitur pengaduan hanya meliputi tentang kegiatan ormas yang meresahkan masyarakat ataupun ormas lainnya.
4. Tidak tersedianya fitur *chat* responsif pada proses pengaduan yang telah dikirimkan.
5. Aplikasi pendataan organisasi masyarakat berbasis *Website*.

## Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk membantu pendataan organisasi masyarakat yang ada di Kabupaten Rembang.
2. Menciptakan tertib administrasi bagi Bakesbangpol Kabupaten Rembang.
3. Menghasilkan suatu aplikasi yang bisa digunakan sebagai sarana penyaluran aspirasi dan tempat pengaduan bagi masyarakat.
4. Mempermudah proses pendaftaran ormas baru secara *offline* dan penyaluran informasi terkait hal tersebut.

## 1.5. Manfaat

Penelitian ini diharapkan bisa membantu mengatasi masalah yang diuraikan baik dari sisi masyarakat, ormas maupun Bakesbangpol dalam melakukan proses pendaftaran, memberikan masukan, pengaduan dan memperoleh informasi tentang hal tersebut melalui aplikasi yang dibuat oleh peneliti.

## Sistematika penulisan

Sistematika dalam penulisan laporan skripsi ini terdiri dari beberapa bab dan sub bab. Penjelasannya adalah sebagai berikut:

**BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang hal-hal yang menjadi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah dan tujuan penelitian yang diambil.

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini diuraikan tentang penelitian-penelitian terkait, landasan teori yang digunakan dan kerangka pemikiran dalam penelitian ini.

**BAB III METODOLOGI**

Pada bab tiga ini menjelaskan tentang metode dan kebutuhan sistem yang dirancang dan dibangun, seperti objek penelitian, kebutuhan sistem, metode penelitian, metode pengumpulan data dan perancangan sistem.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab empat menjelaskan tentang hasil implementasi yang ditampilkan dalam aplikasi yang sudah dibangun.

**BAB V PENUTUP**

Pada bab akhir ini terdiri dari dua unsur yaitu kesimpulan dan saran yang bias digunakan untuk kemajuan dalam penelitian berikutnya.

# BAB II TINJAUAN PUSTAKA

## Penelitian Terkait

## Tinjauan pustaka terkait pada penelitian ini yaitu dengan judul “Sistem Informasi Pendaftaran Organisasi Masyarakat Pada Kesbangol dan Humas Provinsi Aceh”. Proses yang dilakukan menggunakan metode *waterfall* yang dimulai dari proses analisis, desain, implementasi, pengujian dan pemeliharaan aplikasi. Hasil yang diperoleh dalam penelitian dengan judul tersebut yaitu menghasilkan sebuah sistem pendaftaran organisasi masyarakat berbasis *website* yang dioperasikan oleh salah satu petugas dari Kesbangpol dengan tujuan untuk memudahkan proses pendaftaran seta mengawasi organisasi masyarakat setempat dan membantu pihak Kesbangpol dalam mengolah data yang masuk agar lebih terstruktur. memiliki keterbatasan hak akses pendaftaran hanya bisa dilakukan oleh petugas Kesbangpol(Rizal Yusni et al., 2022).

## Penelitian berikutnya diambil dari judul “Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Alumni SMA Negeri 6 Palembang Menggunakan CodeIgniter”. Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi untuk mengelola data alumni meliputi data identitas, pendidikan dan pekerjaan alumni sebagai indikator peningkatan mutu kualitas pendidikan di sekolah tersebut. Pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *Agile Development Cycle* dengan metode Kanban. Dalam penelitian ini dilakukan pengujian Usability pada responden admin dan alumni, hasil akhir yang di dapat yaitu sebanyak 0,79 untuk responden alumni dan 0,76 untuk responden admin(Farisi, 2021).

## Penelitian selanjutnya di ambil dari jurnal dengan judul “Aplikasi Pengaduan Masyarakat Terhadap Infrastruktur Berbasis Android Pada Desa Sindangsari”, rumusan masalah yang ada dalam jurnal ini yaitu pelaksanaan pengaduan masih dilakukan secara tatap muka oleh masyarakat. Sedangkan masyarakat tidak ada yang tau tentang birokrasi pemerintah desa setempat, hal ini menyebabkan pengaduan dari masyarakat kurang ditanggapi oleh pihak desa. Hasil akhir yang dipaparkan pada jurnal tersebut yaitu sebuah aplikasi pengaduan yang berbasis android untuk mengatasi permasalahan tersebut(Sumarno & Mubarok, 2021).

## Penelitian berikutnya dengan judul “Aplikasi Pengaduan dan Aspirasi Masyarakat Kota Lhoukseumawe Menggunakan Metode Naïve Bayes Berbasis Web”, rumusan masalah yang ditemukan yaitu penemuan hambatan pengaduan untuk melapor kemana, ketidak pedulian dari pihak pemerintah untuk menampung pengaduan atau aspirasi masyarakat. Hasil akhir dari penelitian tersebut adalah adanya penggunaan metode Naïve Bayes untuk mengelola suatu laporan agar tidak terjadi kesalahan dikarenakan pihak pelapor tidak tahu laporan tersebut harus ditujukan ke komisi yang ingin ditujukan. Pengelolaan dengan metode ini diperlukan suatu kata kunci pada setiap komisi yang ada di DPRK sebagai parameter penggolongan(Usnaini et al., 2021).

## Selanjutnya penelitian dilakukan pada sumber jurnal dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype Pada Pasar Wage”, Unit Pelaksanaan Takin Daerah (UPTD) Pasar Wage melakukan proses pengolahan data pedagang masih manual belum efektif, sehingga sering kali menghadapi permasalahan dalam kegiatan operasionalnya. Metode pengembangan yang dipilih yaitu metode Prototype dengan tahapan dimulai dari analisis kebutuhan pengguna, perancangan sistem dan pengujian sistem. Pada penelitian ini menghasilkan sistem informasi yang dapat mengelola dan memberikan informasi data pedagang di pasar Wage secara akurat dan cepat(Darmansah & Raswini, 2022).

## Landasan Teori

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang teori – teori terkait dengan penelitian yang dilakukan pada skirpsi ini, yaitu aplikasi pendataan organisasi masyarakat dan sarana penyaluran aspirasi masyarakat di Bakesbangpol Kabupaten Rembang. Teori yang digunakan adalah sebagai berikut:

## Aplikasi

## Aplikasi berasal dari kata *application* yang memiliki arti penerapan atau penggunaan. Sedangkan menurut istilah aplikasi adalah perangkat lunak yang beroperasi pada sistem tertentu yang diciptakan dan dikembangkan untuk menjalankan sasaran yang dituju(Aziz Nur, Pribadi Gali, 2020).

* 1. **Organisasi Masyarakat**

Menurut UU No 17 Tahun 2013 Pasal 1 angka 1 Organisasi Masyarakat adalah sebuah kelompok yang didirikan oleh masyarakat secara sukarela dengan berlandaskan pada kesamaan aspirasi, kehendak, kebutuhan, kepentingan, kegiatan dan memiliki tujuan dalam tercapainya tujuan bangsa kita berdasarkan Pancasila dan Undang– Undang yang berlaku(Malau et al., 2022).

* 1. **Bakesbangpol**

Bakesbangpol adalah lembaga pemerintah daerah yang berada dibawah naungan dan bertanggung jawab kepada Bupati melalui Sekretaris daerah. Tugas dari Bakesbangpol adalah untuk membantu, menjalankan dan merumuskan program pembinaaan, koordinasi dan evaluasi terhadap program kerja yang sudah dilakukan oleh bidang tersebut.

* 1. **Website**

Situs yang terdiri dari halaman – halaman untuk menampilkan berbagai informasi berupa tulisan, gambar, animasi, suara atau gabungan dari semuanya dan bersifat statis atau dinamis yang saling terkait dan dihubungkan dari jaringan – jaringan halaman tersebut(Usnaini et al., 2021).

* 1. **Adobe Dreamweaver**

Adobe Dreamweaver merupakan sebuah aplikasi pengembangan website dan desain yang mempunyai editor WYSIWYG (*what you see is what you get*). Adanya fitur pencarian yang terintegrasi sehingga pengguna dapat melihat tampilan web yang bisa dikembangkan pada jendela pratinjau program agar tugas yang telah dikerjakan bisa dibuka pada *web browser* yang sudah ter*install*(Krismiaji, 2019).

* 1. **XAMPP Control Panel**

Perangkat lunak berbasis web server yang bersifat bebas dengan kegunaan sebagai server pengkodean atau yang biasa disebut dengan localhost untuk mengkonfigurasikan pengaturan database pada PhpMyAdmin. Tujuannya untuk memudahkan programmer dalam proses pengeditan, desain dan mengembangkan aplikasi(Noviantoro et al., 2022).

* 1. **Database MySQL**

Pengertian database sendiri adalah kesatuan yang terbentuk dari berbagai tabel dan file, dengan struktur tabel terdiri dari *record – record* yang tersusun atas *field-field* yang ada di dalamnya(Wulandari & Nurmiati, 2022). Salah satu dari jenis DBMS yang menggunakan SQL dalam proses sistem manajemen basis data yang dilakukan. MySQL merupakan database yang open source dan mudah digunakan untuk pengguna baru, kelebihan laiinnya database ini bisa digunakan secara gratis dan dinilai mampu menjadi wadah penampungan data yang kuat dan cukup stabil(Noviantoro et al., 2022).

* 1. **PHP (*Hypertext Preprocessor*)**

*Hypertext Preprocessor* (PHP) merupakan salah satu Bahasa pemrograman yang digunakan sbagai *script server-side* dalam pembuatan sebuah website yang disisipkan pada *file* HTML. Bahasa pemrograman ini mempunyai berbagai kelebihan diantaranya adalah mudah ditemukan diberbagai lisensi, mudah dipahami, gratis, bahasa pemrograman yang open source, bahasa pemrograman yang tidak memerlukan script kompilasi,dll(Sahi, 2020).

* 1. **UML**

UML (*Unified Modeling Language*) merupakan standart Bahasa yang digunakan untuk membuat visualisasi, spesifikasi, dokumentasi untuk menggambarkan rancangan atau arsitektur sistem perangkat lunak dalam sebuah pemrograman. Berikut adalah jenis – jenis dari UML(Nugroho & Rohimi, 2020):

* + - * 1. *Usecase* Diagram

Gambaran keseluruhan dari alur sistem dengan melibatkan actor dalam penggunaanya yang bisa dijelaskan secara detail. *Usecase* merupakan salah satu cara untuk menunjukkan akses *actor* dalam sistem. Penjelasan tentang simbol – simbol usecase diagram adalah sebagai berikut:

|  |  |
| --- | --- |
| Simbol | Keterangan |
|  | Aktor: Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat Ketika berkomunikasi dengan *Usecase.* |
| Sebuah gambar berisi lingkaran, bulan  Deskripsi dibuat secara otomatis | *Usecase*: Abstraksi dan interaksi antara sistem dengan aktor. |
|  | *Association*: Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan *Usecase.* |
|  | Generalisasi: Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan *Usecase*. |
| <<Include>> | *Include:* Menunjukkan Bahwa suatu *Usecase* seluruhnya merupakan fungsionalitas dari *Usecase* lainnya. |
| <<Extend>> | *Extend*: Menunjukkan bahwa suatu *Usecase* merupakan tambahan fungsional dari *Usecase* lainnya jika suatu kondisi terpenuhi. |

* + - * 1. *Sequence* Diagram

Diagram yang dibuat untuk menunjukkan interaksi antar objek dan kelas dalam sketsa dan ukuran pesan yang dipertukarkan antara objek untuk melaksanakan fungsi dari skenario tersebut. Simbol-simbol dari *Sequence* diagram tersebut adalah:

|  |  |
| --- | --- |
| Simbol | Keterangan |
|  | Aktor: Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi dan mendapat manfaat dari sistem. |
|  | Objek: Berpartisipasi secara berurutan dengan mengirimkan dan / atau menrima pesan. |
|  | Garis hidup objek: Menandakan kehidupan objek selama urutan. |
|  | Objek sedang aktif berinteraksi: Menandakan ketika suatu objek mengirim atau menerima pesan. |
| pesan() | Pesan: Objek mengirim satu pesan ke objek lainnya. |
| create() | *Create*: Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat. |
| masukan() | Masukan: Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan masukan ke objek lainnya arah panah mengarah pada objek yang dikirimi. |
|  | Keluaran: Objek/metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian. |
| destroy() | *Destroy:* Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada create maka ada destroy. |

* + - * 1. *Activity* Diagram

Pemodelan aliran kerja dari *usecase* yang dijelaskan dalam bentuk grafik. Langkah – langkah yang dijelaskan yaitu *point of view* didalam aliran kerja, siapa yang bertanggung jawab untuk menyelesaikan kegiatannya dan objek apa saja yang digunakan dalam aliran kerja. Simbol – symbol *activity* diagram yaitu:

|  |  |
| --- | --- |
| Simbol | Keterangan |
|  | Status awal: Untuk menunjukkan bahwa sebuah aktivitas memiliki status dimulai. |
|  | Aktivitas: Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja. |
|  | Percabangan*/ Decision:* Simbol yang digunakan untuk menunjukkan adanya pilihan aktivitas yang lebih dari satu. |
|  | Penggabungan */ Join:* Penggabungan dilakukan jika terjadi lebih dari satu aktivitas. |
|  | Status akhir: Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memliki sebuah status akhir. |
| Sebuah gambar berisi hitam, cuplikan layar, kegelapan  Deskripsi dibuat secara otomatis | *Swimlane:* memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi. |

* 1. **Black Box Testing**

Pengujian perangkat lunak yang menggunakan sebuah pendekatan untuk menguji setiap fungsi yang ada pada sistem dapat berjalan sesuai ketentuan yang benar. Fungsi laiinya dalam pengujian *Black Box* adalah untuk menemukan kesalahan antar muka, kesalahan sttruktur data, kesalahan performasi, kesalahan inisialisasi(Wijaya & Astuti, 2021).

# BAB III METODOLOGI

## Metodologi Penelitian

Penelitian menjadi bagian terpenting dalam proses pembangunan sebuah pengetahuan yang berguna untuk mengembangkan dan melindungi pengetahuan tersebut dari kepunahan(Adlini et al., 2022). Dalam penelitian ini menggunakan metodologi penelitian kualitatif dikarenakan pengumpulan data yang dilakukan diambil berdasarkan hasil observasi dan wawancara pada studi kasus terkait. Hal yang ditekankan dalam penelitian kualitatif yaitu validasi data yang diperoleh, artinya diantara data yang dicatat dengan data yang sudah ada harus sesuai. Dalam penyusunan laporan ini penulis melakukan peneltian melalui beberapa metode pengumpulan data yaitu sebagai berikut:

1. Observasi

Tahapan ini merupakan kegiatan pengumpulan data dengan melakukan penelitian secara langsung di kantor Bakesbangpol Kabupaten Rembang. Observasi yang dilakukan menghasilkan beberapa permasalahan yang menjadi keluh kesah dari pihak masyarakat, ormas dan Bakesbangpol terkait proses pendaftaran yang dilakukan masih secara *offline*, tidak adanya tempat pengaduan untuk melaporkan tindakan yang dinilai tidak baik, tidak adanya sarana yang bisa digunakan untuk mengajukan usulan kegiatan positif bagi ormas,dan kurangnya informasi tentang tata cara pendaftaran ormas baru, pengajuan SKT, persyaratan hibah dan data ormas yang sudah terdaftar.

1. Wawancara

Proses wawancara dilakukan untuk menindaklanjuti permasalahan-permasalahan pada tahap observasi. Hasil dari wawancara ini yaitu penulis bisa memperoleh data ormas ataupun organisasi lainnya yang sudah terdaftar dan dicatat pada Ms. Excel di Bakesbangpol Rembang yang bisa digunakan untuk penentuan *field* dalam perancangan table pada database, bagaimana alur pengajuan dan persiapan berkas dalam melakukan pendaftaran, pengajuan dana hibah dan permohonan SKT, dasar hukum apa saja yang digunakan dan mengatur tentang organisasi masyarakat.

1. Studi Literatur

Pengumpulan data yang dilakukan dalam proses ini untuk mencari jurnal dan artikel ilmiah terkait penelitian yang dilakukan. Dengan tujuan untuk mempelajari teori – teori yang berhubungan dengan pokok pembahasan pada penelitian yang dilakukan dan menjadi referensi bagaimana aplikasi ini dibuat.

## Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang digunakan menggunakan metode pengembangan *waterfall* dengan ciri khas metode yang mempunyai alur sistematis dan terstruktur dibandingkan dengan metode pengembangan lainnya, tahapannya dimulai dari proses analisa, *desaign*, *coding*, *testing* dan *maintenance*. Penjelasan lengkapnya adalah sebagai berikut(Usnaini et al., 2021) :

1. Analisa

Proses analisa dilakukan pada tahap awal bertujuan untuk mengetahui segala kebutuhan – kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna melalui tahap wawancara, diskusi atau melakukan terjun untuk survey secara langsung, dari kegiatan ini, maka akan diperoeh hasil output yang bisa digunakan sebagai acuan dalam pengembangan sistem yang akan dilakukan.

1. *Desaign*

Langkah desain dilakukan oleh pengembang untuk menggambarkan kebutuhan – kebutuhan sistem dalam bentuk gambar sebelum masuk ke tahap *coding*.

1. *Coding*

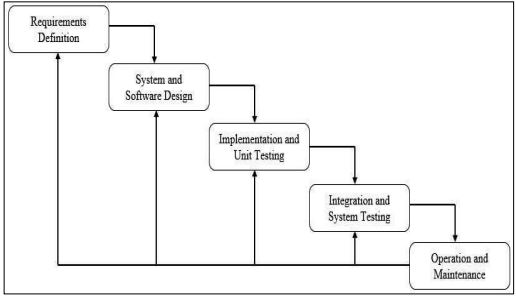
Tahap berikutnya yaitu menerjemahkan desain-desain dan perancangan sistem dalam bahasa komputer yang biasa disebut dengan *coding*. Langkah ini menjadi tahap awal yang kemudian dikembangkan menjadi sebuah program unit dan terintegrasi dalam tahap berikutnya.

1. *Testing*

Dalam tahap ini, sistem akan dilakukan proses pengujian dan verifikasi kesesuaian berdasarkan dengan kebutuhan – kebutuhan yang terjadi pada proses analisa. Tujuan dalam tahap ini adalah untuk menemukan berbagai kesalahan – kesalahan sistem dan kemudian bisa diperbaiki kembali.

1. *Maintenance*

Proses terakhir dari metode *waterfall* adalah maintenance yang artinya adanya pemeliharaan pada perangkat lunak yang sudah diberikan oleh pelanggan untuk memperbaiki kesalahan – kesalahan yang tidak ditemukan pada proses sebelumnya.



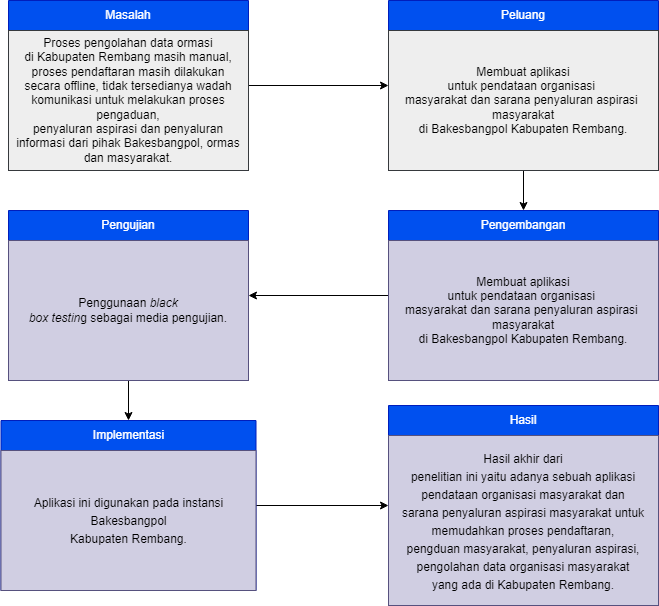
## Analisa Kebutuhan Sistem

Proses penelitian ini memerlukan beberapa kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yaitu sebagai berikut:

* 1. Perangkat keras (*hardware*)
     + 1. Laptop : ACER
       2. *Processor* : Intel(R) Celeron(R) CPU N3350
       3. RAM : 4 *Gigabyte*
  2. Perangkat lunak (*software*)
     + 1. Sistem operasi Windows 10 Pro 64-bit
       2. Dreamweaver 2021
       3. PHP Versi 8.1.17
       4. Template Boostrap 5
       5. Xampp Control Panel

1. **Perancangan Sistem**
2. **Kerangka Pikir**

Rangkaian konsep yang menjadi acuan dalam penelitian ini diuraikan dalam susunan gambar berikut Berupa bagan yang menjelaskan alur Penelitian dari mulai permasalahan, peluang, pengembangan sistem, pengujian, implementasi hingga hasil penelitian.



# BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

## Hasil

Bagian ini merupakan bagian utama laporan hasil Skripsi/Tugas Akhir dan biasanya merupakan bagian terpanjang dari suatu laporan. Hasil Skripsi/Tugas Akhir yang disajikan dalam bagian ini adalah hasil “bersih”. Proses analisis data seperti perhitungan statistik dan proses pengujian hipotesis tidak perlu disajikan. Hanya hasil analisis dan hasil pengujian hipotesis saja yang perlu dilaporkan. Tabel dan grafik dapat digunakan untuk memperjelas penyajian hasil Skripsi/Tugas Akhir secara verbal. Tabel dan grafik harus diberi komentar atau dibahas. Untuk Skripsi/Tugas Akhir kualitatif, bagian hasil memuat bagian-bagian rinci dalam bentuk sub topik-sub topik yang berkaitan langsung dengan fokus Skripsi/Tugas Akhir dan kategori-kategori.

Pembahasan dalam laporan bertujuan untuk: (1) menjawab rumusan masalah dan pertanyaan-pertanyaan Skripsi/Tugas Akhir; (2) menunjukkan bagaimana temuan-temuan itu diperoleh; (3) menginterpretasi/menafsirkan temuan-temuan; (4) mengaitkan hasil temuan Skripsi/Tugas Akhir dengan struktur pengetahuan yang telah mapan; dan (5) memunculkan teori-teori baru atau modifikasi teori yang telah ada.

Dalam menjawab rumusan masalah dan pertanyaan-pertanyaan Skripsi/Tugas Akhir, hasil Skripsi/Tugas Akhir harus disimpulkan secara eksplisit. Penafsiran terhadap temuan dilakukan dengan menggunakan logika dan teori-teori yang ada. Temuan berupa kenyataan di lapangan diintegrasikan/ dikaitkan dengan hasil-hasil Skripsi/Tugas Akhir sebelumnya atau dengan teori yang sudah ada. Untuk keperluan ini harus ada rujukan. Dalam memunculkan teori-teori baru, teori-teori lama bisa dikonfirmasi atau ditolak, sebagian mungkin perlu memodifikasi teori dari teori lama.

Dalam suatu laporan, kadang-kadang tidak bisa dihindari pengorganisasian penulisan hasil Skripsi/Tugas Akhir ke dalam “sub bab” atau ke dalam "anak sub bab" yang lebih rinci lagi.

## Pembahasan

Hasil dan Pembahasan dapat dikembangkan atau dibagi menjadi beberapa sub bab sesuai dengan penjabaran yang diinginkan dalam bab ini.

### **Contoh Anak Sub Bab Pertama dari Sub Bab 4.2**

Hasil dan Pembahasan dapat dikembangkan atau dibagi menjadi beberapa anak sub bab sesuai dengan penjabaran yang diinginkan dalam bab ini.

### **Contoh Anak Sub Bab Kedua dari Sub Bab 4.2**

Hasil dan Pembahasan dapat dikembangkan atau dibagi menjadi beberapa anak sub bab sesuai dengan penjabaran yang diinginkan dalam bab ini.

# BAB V PENUTUP

Bagian Penutup dibagi atas dua sub bab, yaitu Kesimpulan dan Saran. Penyajian kesimpulan dipisahkan dari penyajian saran.

## Kesimpulan

Kesimpulan merupakan intisari atau pernyataan singkat dan akurat dari hasil Skripsi/Tugas Akhir yang telah dibahas secara komprehensif yang bisa berupa (1) jawaban terhadap rumusan masalah dan tujuan penelitian; (2) hal baru yang ditemukan dan prospek temuan; (3) pemaknaan teoretik dari hal baru yang ditemukan. Kesimpulan harus dibuat berdasarkan data hasil Skripsi/Tugas Akhir sendiri, bukan dari tinjauan pustaka atau sumber lain.

## Saran

Saran yang dikemukakan harus berasal dari hal-hal yang berkaitan dengan pelaksanaan Skripsi/Tugas Akhir maupun model/prototipe yang dihasilkan dan mampu menjawab manfaat Skripsi/Tugas Akhir. Saran harus dibuat seoperasional mungkin untuk dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh pihak penerima saran tersebut. Saran-saran tersebut dapat berupa bentuk kebijakan serta upaya praktis pemecahan masalah yang dihadapi, dan bahan atau aspek yang dapat dikembangkan/diteliti lebih lanjut.

# DAFTAR PUSTAKA

Adlini, M. N., Dinda, A. H., Yulinda, S., Chotimah, O., & Merliyana, S. J. (2022). Metode Penelitian Kualitatif Studi Pustaka. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, *6*(1), 974–980. https://doi.org/10.33487/edumaspul.v6i1.3394

Aziz Nur, Pribadi Gali, N. M. S. (2020). *Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android*. *4*(3), 1–5.

Darmansah, & Raswini. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype pada Pasar Wage. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI*, *6*(1), 340–350.

Farisi, A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Alumni SMA Negeri 6 Palembang Menggunakan CodeIgniter. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, *8*(4), 2131–2143. https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i4.1642

Krismiaji. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Desa Bandar Setia Berbasis Web. *Jurnal Informasi Komputer Logika*. http://ojs.logika.ac.id/index.php/jikl/article/view/70%0Ahttp://ojs.logika.ac.id/index.php/jikl/article/viewFile/70/81

Malau, W. A., Putri, R. A., Negeri, I., & Utara, S. (2022). *INFORMASI MONITORING ORMAS PADA BADAN*. *7*(2), 101–106.

Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, *1*(2), 88–103. https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108

Nugroho, A. H., & Rohimi, T. (2020). Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan DataPenduduk Dikelurahan Desa Kaduronyok Kecamatan Cisata, Kabupaten Pandeglang Berbasis Web. *Jutis*, *8*(1), 17749231–5527063.

Rizal Yusni, M., Ahmad, L., Studi Manajemen Informatika, P., & Ilmu Komputer, F. (2022). Sistem Informasi Pendaftaran Organisasi Masyarakat Pada Kesbangpol Dan Humas Provinsi Aceh. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi Www.Journal.Amikindonesia.Ac.Id/Jimik*, *3*(1), 30–36.

Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, *7*(1), 120–129. https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386

Siburian, M., & Maendrofa, A. (2021). Peranan Lembaga Swadaya Masyarakat (Lsm) Terhadap Penanganan Kasus Tindak Pidana Kekerasan Seksual Pada Anak. *JURNAL RECTUM: Tinjauan Yuridis Penanganan Tindak Pidana*, *3*(1), 100. https://doi.org/10.46930/jurnalrectum.v3i1.822

Sumarno, T., & Mubarok, A. (2021). Aplikasi Pengaduan Masyarakat Terhadap Infrastruktur Bebasis Android Pada Desa Sindangsari. *Competitive*, *16*(2), 80–86. https://doi.org/10.36618/competitive.v16i2.1487

Usnaini, M., Yasin, V., & Sianipar, A. Z. (2021). Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall. *Jurnal Manajamen Informatika Jayakarta*, *1*(1), 36. https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i1.415

Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, *4*(1), 22. https://doi.org/10.32502/digital.v4i1.3163

Wulandari, T., & Nurmiati, S. (2022). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Wedding Organizer Menggunakan Metode Rad di Shofia Ahmad Wedding. *Jurnal Rekasaya Informasi*, *11*(69), 79–85.

# LAMPIRAN 1

**Judul Lampiran 1**

# LAMPIRAN 2

**Judul Lampiran 2**

# LAMPIRAN ….

**Judul Lampiran …**

# BIODATA PENULIS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Nama | : Anisa Elok Asmaransyah |
| Tempat & Tgl. Lahir | : Tuban, 14 September 2002 |
| Alamat | : Desa Ketangi Rt. 05 / Rw. 03 Kec. Pamotan Kab. Rembang |
| Email | : [anisaelok14@gmail.com](mailto:anisaelok14@gmail.com) |
| Nomor HP | : 088215587207 |
|  |  |

Riwayat Pendidikan:

1. SDN Ketangi
2. SMP Darut Tauhid
3. SMK Umar Fatah

Pengalaman Organisasi:

1. Pengurus OSIS SMP Darut Tauhid (2014-2016)
2. Pengurus OSIS SMK Umar Fatah (2017-2019)
3. Himpunan Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika (2020-2023)